

Subasta Constructiva Capitulo A-2. Distribución, Fuerza y Subastas

En el diálogo que se establece entre los miembros de un campo, Norte-Sur o Este-Oeste, los jugadores muestran a su compañero las características de sus manos en función de su distribución y de su fuerza.

La **distribución** la obtenemos en función del número de cartas que tengamos de cada palo y la **fuerza** por el número de cartas altas de estos palos.

La Distribución:

La distribución la mostramos con una escala numérica como esta: 5-4-3-1. Con esto queremos decir que tenemos:

- 5 cartas del palo más largo.
- 4 cartas del segundo palo más largo.
- 3 cartas del tercer palo más largo.
- 1 carta del último palo.

No se tiene en cuenta el rango de los palo exclusivamente su número de cartas .

La distribución 5-4-3-1, por ejemplo, puede indicar 5 cartas de trébol (♣), 4 corazones (♥), 3 diamantes (♦) y 1 pica (♠).

Dependiendo del número de cartas que tengamos de cada palo, las manos pueden ser REGULARES E IRREGULARES.

Mano regular:

Se definen como manos regulares aquellas que como máximo tienen un palo de 2 cartas (**Doubleton**), no tiene un palo de cero cartas (**fallo**) o un palo de una carta (**semifallo**).

Las únicas manos o distribuciones regulares son: 4-3-3-3, 4-4-3-2 y 5-3-3-2.

Mano irregular:

No cumplen las características de la manos regulares y pueden ser de tres tipos:

- *Monocolor:* Mano con un palo de 6 o más sin otro palo de 4 cartas. Las posibilidades son: 6-3-3-1, 6-3-2-2 y 7-3-2-1.
- *Bicolor:* Manos con un palo de 5 o más cartas y otro palo al menos cuarto. Por ejemplo: 5-4-2-2, 5-4-3-2, 5-5-2-1 y otras.
- *Tricolor:* Cuando tenemos tres palos con mínimo de 4 cuartos. Las posibilidades son: 4-4-4-1 y 5-4-4-0.

Ejemplos de distribuciones:

Unicolor

♠ 9
♥ K Q J 10 4 3
♦ K 6 3
♣ K 6 5

Bicolor

♠ K J 8 3 2
♥ A J
♦ A Q
♣ 9 7 6 5

Regular

♠ Q J 9 5
♥ A 8 3
♦ J 5 3
♣ Q 9 2

Tricolor

♠ K Q 3 2
♥ A J 7 5
♦ K 10 6 4
♣ A

La fuerza:

Para conocer la capacidad que tiene una mano de cartas para ganar bazas, utilizamos un sistema de puntos que nos da las posibilidades de conocer este número de bazas. A estos puntos los denominamos **Puntos de Honor** y se los atribuimos a las cartas más altas (honores) ya que son las que dan posibilidades de ganar bazas.

Honores: El As (A), el Rey (K), la Dama (Q), el Valet (J) y el 10.

Puntos de honor:

A= 4 puntos

K= 3 puntos

Q= 2 puntos

J= 1 punto

10= 0 puntos

Al resto de cartas también 0 puntos.

En total hay 10 puntos de honor en cada palo y 40 en la baraja.

Palos largos y de calidad: Con un palo sexto o mas y varios honores (Cartas altas) sumaremos **1 punto de honor más a partir de la sexta carta.**

Ejemplos: Indicar cuantos Puntos de honor (PH) tiene cada una de las siguientes manos:

Mano 1	Mano 2	Mano 3	Mano 4
♠ A Q 7	♠ A K J 9 8 2	♠ J 10 7	♠ A K Q J
♥ 9 8 5 4	♥ K 5 3	♥ Q J 6	♥ A K Q
♦ K J 8 7	♦ Q 10	♦ A 3	♦ A K Q
♣ A 3	♣ J 5	♣ A K Q 8	♣ A K Q
14 PH	15 PH	17 PH	37 PH

Concepto y tipo de CONTRATOS:

El contrato establece el numero de bazas que un campo (o pareja de jugadores) se compromete a realizar en el transcurso de una partida.

Triunfo: Consideramos que un palo es triunfo cuando una carta de ese palo gana la baza en juego por falta de cartas del palo de salida.

Tipos de contratos:

Contrato a Triunfo: Jugamos a triunfo cuando disponemos 8 o más cartas de cualquiera de los 4 palos ♣, ♦, ♥ o ♠. Generalmente buscamos contratos a triunfo en los palos de ♥ y ♠, por la facilidad que proporcionan en la obtención de los diferentes premios.

Contrato a Sin Triunfo: Jugamos a Sin Triunfo (ST) cuando las distribuciones de la manos no nos llevan a jugar a palo o triunfo. Careceremos de palos mayores (♥ y ♠) de 8 cartas.

Establecimiento de Contratos a Sin Triunfo:

Una vez repartidas las cartas:

- Cada jugador cuenta sus Puntos de Honor.
- La subasta empieza por el jugador marcado con “Dealer” o “Dador”.
 - El jugador que tenga 11PH o menos dice “paso”.
 - El jugador que tenga 12 PH de honor o más “abro”.
- Una vez un jugador haya dicho “yo abro” su compañero le dice los puntos que tiene y sumados a los que él tiene establece el número de bazas según la tabla de decisión o de Nivel de subasta.
- El número de bazas será el contrato al que se han comprometido.

Tabla de decisión de número de bazas según los puntos de honor de la pareja:

Puntos de Honor de la pareja	Número de bazas
21 - 22	7 BAZAS
23 - 24	8 BAZAS
25 - 26	9 BAZAS
27 - 28	10 BAZAS
29 - 32	11 BAZAS
33 - 36	12 BAZAS
37 - 40	13 BAZAS

Ejemplo 1:

♠ K Q 3
 ♥ Q J 6 2
 ♦ J 6 4
 ♣ 8 5 2

♠ 9 6 5
 ♥ 10 8 3
 ♦ A 8 7
 ♣ Q J 10 4

♠ 7 4 2
 ♥ 9 7 4
 ♦ Q 5 3
 ♣ A K 9 6

♠ A J 10 8
 ♥ A K 5
 ♦ K 10 9 2
 ♣ 7 3

N
 O E
 S

El Dealer es Sur.

- ¿Cuántos puntos tiene Sur?:
- ¿Cuántos puntos tiene Oeste?:
- ¿Cuántos puntos tiene Norte? :
- ¿Cuántos puntos tiene Este?:
- ¿Cuántas bazas tiene el Campo Norte-Sur? :

Ejemplo 2:

♠ K Q J 10 7
 ♥ 10 7 5
 ♦ 9 6 3
 ♣ A 3

♠ 9 3
 ♥ K J
 ♦ Q J 7 4 2
 ♣ K 9 8 6

♠ 8 6 5
 ♥ Q 9 8 3
 ♦ K 10
 ♣ Q J 7 4

♠ A 4 2
 ♥ A 6 4 2
 ♦ A 8 5
 ♣ 10 5 2

N
 O E
 S

El Dealer es Oeste. Para iniciar la subasta necesitamos 12 Puntos de Honor (PH). ¿Quién iniciará la subasta?

- ¿Cuántos puntos tiene Sur?:
- ¿Cuántos puntos tiene Oeste?:
- ¿Cuántos puntos tiene Norte? :
- ¿Cuántos puntos tiene Este?:
- ¿Cuántas bazas tiene el Campo Norte-Sur? :

Premios por cumplimiento de CONTRATO a Sin Triunfo (ST):

Premios por cada baza de más:

El campo que juega la subasta por la 1ª baza que gana, de más sobre los oponentes, obtiene 40 puntos y por el resto de bazas extras 30 puntos.

Como el mínimo de bazas a subastar es 7, la primera baza de más será la 7ª ganada.

Ejemplo:

- Contrato cumplido con 9 bazas ganadas.

Por la 7ª baza ganada 40 puntos.

Por la 8ª baza 30 puntos.

Por la 9ª baza 30 puntos.

Total puntos ganados: 100 puntos.

Premios especiales:

1. Premio por cumplir el contrato subastado a nivel de 7 u 8 bazas: **50 puntos**.

A estos contratos los denominamos **Contratos Parciales**.

2. Premio por cumplir el contrato a nivel de 9 bazas: **300 puntos**.

A estos contratos los denominamos **Contratos de Manga**. Si se han obtenido en el carteo 9 bazas, pero la subasta ha sido a nivel de 7 u 8, el premio corresponderá a un contrato parcial.

3. Premio por cumplir el contrato a nivel de 12 bazas: **500 puntos**.

A estos contratos los denominamos **Contratos de Pequeño Eslam**. Además, en estos contratos, sumamos también, el premio especial correspondiente a la manga de **300 puntos**.

Ejemplo de puntos por cumplimiento de pequeño eslam (12 bazas):

Puntos de honor: $40 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 = 190$ puntos.

Puntos por la manga: 300 puntos.

Puntos por pequeño eslam: 500 puntos:

Total puntos: 990

4. Premio por cumplir el contrato a nivel de 13 bazas: **1000 puntos**.

A estos contratos los denominamos **Contratos de Gran Eslam**. Además, en estos contratos, sumamos también, el premio especial correspondiente a la manga de **300 puntos**.

Ejemplo de puntos por cumplimiento de gran eslam (13 bazas):

Puntos por bazas ganadas: $40 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 + 30 = 220$ puntos.

Puntos por la manga: 300 puntos.

Puntos por pequeño eslam: 1000 puntos:

Total puntos: 1520

Esta valoración de los puntos obtenidos, está establecida para los contratos que no manda ninguno de los palos, subastas a Sin Triunfo. Para situaciones que se jueguen contratos a uno de los 4 palos, se calcularán de forma similar, pero con alguna variación.

También, tenemos alguna diferencia, cuando entran en juego las diferentes situaciones de vulnerabilidad. Estos dos conceptos, **contratos a palo y vulnerabilidad**, las estudiaremos más adelante.

En el caso de no cumplirse las bazas mínimas de un contrato, el campo que juega la subasta, es **multado** o se **pone down**, la defensa ganará una determinada cantidad de Puntos. Estos valores de puntos multados a aplicar, varían en función de diferentes situaciones, que se estudiarán más adelante.

Tabla resumen:

Puntos de Honor de la pareja	Número de bazas	Puntos por cumplir
21 – 22	7 BAZAS	90
23 – 24	8 BAZAS	120
25 – 26	9 BAZAS → MANGA	400
27 – 28	10 BAZAS	430
29 – 32	11 BAZAS	460
33 – 36	12 BAZAS → (PEQUEÑO) ESLAM	990
37 – 40	13 BAZAS → (GRAN) ESLAM	1520

IMPORTANTE:

- El objetivo es llegar a un numero de bazas en el que nos den un “bonus”, sea de Manga, Eslam o Gran Eslam.
- **Si no se llega a los puntos, quedarse en el nivel más bajo posible.**

Ejemplos:

<u>Contrato</u>	<u>Resultado</u>	<u>Puntos obtenidos</u>	<u>Comentario</u>
7 bazas	9 bazas	$40+30+30+50 = 150$	Si llegamos a 25 PH vale la pena comprometerse a 9 bazas
9 bazas	9 bazas	$40+30+30+ 300 = 400$	
9 bazas	10 bazas	$40+30+30+30 + 300 = 430$	
7 bazas	7 bazas	$40 + 50 = 90$	Si no llegamos a 25 PH no vale la pena subir a 8 bazas
7 bazas	8 bazas	$40 + 30 +50 = 120$	
8 bazas	7 bazas	-50	
11 bazas	9 bazas	$-50 \times 2 = -100$	Si no llegamos a 33 PH (Eslam 12 bazas) no vale la pena subir a 10 o 11 bazas. Nos quedamos en 9
9 bazas	11 bazas	$40 + 30 + 30 +30 + 30 +300 = 460$	
12 bazas	12 bazas	$40+30+30+30+30+30+300+500 = 990$	Si tenemos 33 PH (Eslam) vale la pena subir a 12 bazas
11 bazas	12 bazas	$40+30+30+30+30+30+300= 490$	

Acceso al premio de Manga

Para optar al bonus de la manga, en el Bridge, es necesario ganar un **mínimo de puntos 100 puntos**, obtenidos a partir de las bazas ganadas de más sobre los oponentes.

En los ejemplos anteriores, se ve que es necesario ganar un mínimo de 9 bazas, que nos dan $40 + 30 + 30 = 100$ puntos.

Esta valoración de las bazas de más, se ajusta al caso de estar jugando a **Sin Triunfo** (no manda ninguno de los 4 palos en caso de no tener cartas en alguno de los otros palos).

En situaciones en las que estemos jugando a **Triunfo o Palo**, las bazas necesarias son diferentes a 9, ya que el valor en puntos de cada una de las bazas difiere de las utilizadas para jugar a Sin Triunfo (ST). Estos valores los veremos más adelante.

Prácticas:

1. Indica el orden en que se realizan las siguientes acciones:

- A. Contar los puntos
- B. Abrir
- C. Colocar las cartas por palos
- D. Salir

2. Une cada carta con los Puntos de Honor que vale:

Carta	Puntos de Honor (PH)
J - Valet	0
10 - Diez	1
Q - Dama	4
A - As	3
3 - Tres	0
K - Rey	2

3. Indica cuántos Puntos de Honor (PH) tiene cada una de las siguientes manos:

<u>Mano 1</u>	<u>Mano 2</u>	<u>Mano 3</u>	<u>Mano 4</u>	<u>Mano 5</u>
♠ K 8 6	♠ 10 2	♠ A 5 2	♠ K Q 9	♠ A J 6 5
♥ A Q 10 8 4	♥ A K 9 8 5	♥ A K 10 9	♥ A K 10	♥ K 10 9 8
♦ K 6	♦ K J	♦ Q 8 3	♦ 9 8	♦ Q J
♣ Q J 8	♣ A 9 6 4	♣ K 8 6	♣ K Q 10 8 5	♣ K 8 6

PH:

4. Las cartas que se indican a continuación, corresponden a Norte y Sur. Indica el número de Puntos de Honor que tienen entre los dos y el número de bazas que pueden ganar:

N ♠AK5 ♣AKQ ♠AKJ ♥AK1076 ♠AKJ9 ♦AQ
 S ♠Q94 ♣1087 ♠Q92 ♥QJ5 ♠Q108 ♦KJ

Puntos de Honor						
Número de bazas						

5. Indica cuántas bazas puede ganar una pareja si entre los dos jugadores tienen los siguientes puntos. ¿Alguno de los contratos es Manga, Slam o Gran Slam?

Puntos pareja	21 PH	38 PH	26 PH	30 PH	23 PH
Número de bazas					
Parcial, Manga, Slam, Gran Slam					